uni-app 增量更新相关说明

uni-app 支持增量更新（也称为热更新或资源包更新）。增量更新允许开发者在不重新安装整个应用的情况下，通过下载并安装 .wgt 资源包来更新应用的前端代码和资源。这种方式适用于小版本迭代或紧急修复，但有一定的限制条件。

# uni-app 增量更新的官方说明

uni-app 的增量更新功能主要通过 .wgt 包实现，相关说明如下：

## 增量更新的适用场景

适用于修改前端页面（如 .vue、.js、.css 等文件）的更新。

不适用于以下情况：

* 修改了 manifest.json 中的原生模块（如新增 Maps 模块）。
* 新增或修改了原生插件（如新增 weex 模块或 nvue 文件）。
* 修改了 SDK 配置或 App 签名信息。

## 增量更新的实现流程

1. 生成 .wgt 包：在 HBuilderX 中选择 发行 > App - 制作应用 wgt 包，并确保 manifest.json 中的版本号已更新。
2. 上传至服务器：将 .wgt 文件上传到服务器，并提供检测更新的接口。
3. 客户端检测更新：在 App.vue 的 onLaunch 方法中调用 plus.runtime.getProperty 获取当前版本，并请求服务器检查是否需要更新。
4. 下载并安装 .wgt 包：使用 uni.downloadFile 下载更新包，并通过 plus.runtime.install 安装，最后调用 plus.runtime.restart () 重启应用。

## 增量更新的代码示例

|  |
| --- |
| // #ifdef APP-PLUS  plus.runtime.getProperty(plus.runtime.appid, (widgetInfo) => {  uni.request({  url: 'https://your-server.com/check-update',  data: { version: widgetInfo.version },  success: (res) => {  if (res.data.update && res.data.wgtUrl) {  uni.downloadFile({  url: res.data.wgtUrl,  success: (downloadResult) => {  if (downloadResult.statusCode === 200) {  plus.runtime.install(downloadResult.tempFilePath, {}, () => {  plus.runtime.restart(); // 安装成功后重启  }, (e) => {  console.error('安装失败:', e);  });  }  }  });  }  }  });  });  // #endif |

## 注意事项

* 版本号管理：每次更新必须增加 manifest.json 中的版本号，否则更新无效。
* 真机调试问题：在真机调试时，appid 可能是 HBuilder，正式打包后才能获取正确的 appid。
* iOS 审核限制：苹果对热更新持谨慎态度，建议在审核期间禁用更新提示，并使用 HTTPS 下载更新包。

（注：文档部分内容可能由 AI 生成）